

➤ Programar claves de acceso (CONFIDENCIALES)

Clave 1 ó clave maestra: para programarla oprima (*) (5) (teclea la clave maestra actual) (40) (teclea 4 dígitos para la nueva clave maestra) (01) remarcar la nueva clave maestra). Para regresar al estado de Listo oprima (#).

➤ Programar claves adicionales, desde el usuario 2 al 32

Oprima (*) (5) (clave maestra) (número consecutivo del usuario, por ej. 2 se oprimirá 02) (clave del empleado, debe ser de 4 dígitos). Para volver al estado de Listo oprima (#).

➤ Para dar de baja o borrar un usuario

Se oprime (*) (5) (clave maestra) (número de usuario que se quiera dar de baja, por ej. Usuario: (02) (*) (#). Con este procedimiento la clave del usuario ha sido borrada aunque el usuario no haya dejado su clave.

NOTA

Quando realice la baja la clave de un usuario, es importante que se comunique a nuestras oficinas (tel. 31-4-32-29) para que en nuestra base de datos se reemplace el nombre del anterior usuario por el nuevo y así evitar cualquier contratiempo.

➤ Indicador de Ready o Listo:

Si el indicador *Ready* o *Listo* está encendido, el sistema se puede armar. Si el indicador está apagado, verifique que todas las puertas y ventanas, estén cerradas y que todo el movimiento sea suspendido en áreas cubiertas por detectores de movimiento. El sistema no podrá quedar armado si el indicador *Ready* o *Listo* no está en verde. El sistema queda armado cuando el indicador *Ready* o *Listo* está en verde.

➤ Indicador de Armed o Armado:

Si el indicador *Armado* está encendido, el sistema ha sido armado exitosamente.

➤ Indicador Trouble o System (falla o sistema):

Si el indicador *Trouble* o *System* está encendido, indica que el sistema de alarma tiene un problema. Para saber que tipo de problema tiene oprima (*) (2) y se encenderá uno o varios foquitos de las zonas, mismos que indicarán las fallas que tiene el sistema de alarma. Para regresar al estado de *Ready* o *Listo* oprima (#).

A continuación se describen los tipos de fallas:

Indicador de Zona	Tipo de Falla
1	Servicio requerido. Oprima (1) (???)
2	Pérdida de energía (corriente eléctrica)
3	Falla en la línea telefónica
4	El control ha fallado al tratar de comunicarse con la estación central
5	Falla de zona. Presione (5) y el o los indicador (es) de zona correspondiente (5) la zona con falla se encenderá.
6	Sabotaje de zona (inhabilitada)
7	Batería baja en dispositivos inalámbricos
8	Pérdida de tiempo en el reloj del sistema, para reajustar la hora; oprima(*) (6) (clave principal) (1). Inserte hora (hh:mm) y fecha (mm:dd:aa)

Servicio requerido (???):

1	Batería baja
2	Falla en el circuito de la sirena
3	Falla general del sistema
4	Sabotaje general del sistema
5	Supervisor general del sistema
6	No usado
7	Batería baja del PC5204
8	Falla de C/A del Pc5204

➤ Indicador de Memory o Memoria:

Si al momento de desarmar el sistema ha ocurrido alguna activación mientras el sistema estuvo armado- el indicador *Memory* o *Memoria* se encenderá y quedará parpadeando junto con la zona que se activó. Oprima (*) (3) para ver que zona se activó. Para volver al estado de *Listo* oprima (#).

➤ Indicador de Bypass o Exclusión:

Si el indicador de *Bypass* o *Exclusión* está encendido, asegúrese de que las zonas hayan sido excluidas intencionalmente antes de armar el sistema. Si se quiere excluir una zona, oprima (*) (1) y la zona que se quiera excluir, por ejemplo, si se quiere excluir la zona 1: Oprima (*) (1) (01)

Para regresar al estado de *Listo* oprima (#).

Este procedimiento será igual para las demás zonas, lo única que cambia es la zona: (01) (02) (03) (04) (05) (06) (07) (08) (09) (10) (11) (12) (13) (14) (15) (16)..., Etc.

➤ Indicador de incendio:

Si el indicador de incendio está encendido, una activación de incendio ha ocurrido. Esto es, sólo si tiene sensores de humo. Este indicador también se encenderá cuando hayan oprimido las teclas de emergencia de fuego.

➤ Indicador de Program o Programa:

El indicador *Program* o *Programa* destellará cuando esté programando las claves de acceso y ajustando el reloj del sistema o realizando otra de las funciones de programación. Si alguien está programando en otro teclado el indicador se encenderá para indicar que el sistema está ocupado.

➤ Teclas laterales:

Stay o Quedarse	El sistema queda armado para permanecer en casa (los rayos quedan inhabilitados).
Away o Ausente	El sistema queda armado para salir de casa.
Chime o Timbre	Avisa cuando se abre una puerta o ventana. Para habilitarla, oprimala de 3 a 5 seg. Para deshabilitarla haga el mismo procedimiento.
Reset o Reajustar	Reajusta detectores de humo.
Exit o Salida:	Activa salida rápida.

➤ Teclas de emergencia:

Para que funcionen estas teclas es necesario oprimirlas (ambas) por 2 segundos:

Incendio	Suena la sirena y el sistema de alarma envía una señal a la central de monitoreo. Es necesario desactivar con clave para que la sirena deje de sonar.
Auxilio	La sirena no suena pero el sistema de alarma envía una señal a la central de monitoreo.
Pánico	Suena la sirena y el sistema de alarma envía una señal a la central de monitoreo. Es necesario desactivar con clave para que la sirena deje de sonar.



LOS EXPERTOS EN SU SEGURIDAD

8 Blvd. Tamaulipas N' 1345 L7
Fracc. Los Arcos
Tel. (834) 31 4 32 29
Cd. Victoria, Tam.



ALARMAS

Manual del Usuario
del
Sistema de Alarma

DSC